

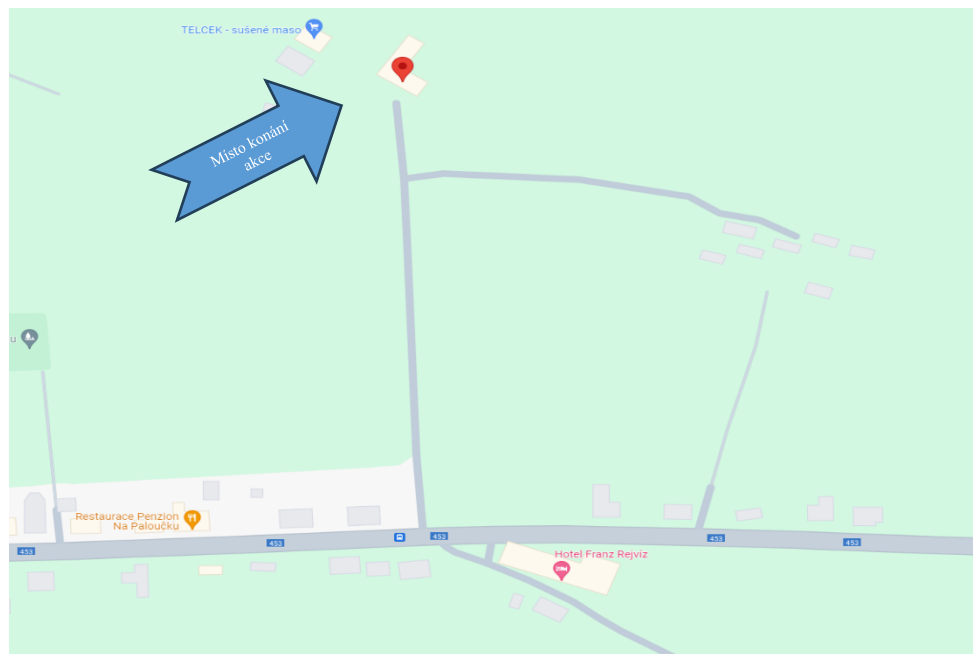
Lukostřelecké závody Zlatý šíp Rejvív 2026

Organizátor: Josef Halamíček, Pavel Halamíček

Místo konání akce: obec Rejvív, **CHATA ORLÍ VRCH** (50°13'56.7"N 17°18'41.3"E)

Míst tábořiště (pátek-neděle): **CHATA ORLÍ VRCH** (50°13'56.7"N 17°18'41.3"E)

Datum konání: 29. srpen 2025



Startovné: (obsahuje: 1x oběd, 2x stan osoba/noc).

V prostoru tábořiště WC a sprchy v ceně.

Dospělí 500 Kč

Dorost 350 Kč

Děti 200 Kč

Platby prosím posílejte na účet: 289123545/0300, variabilní symbol dle registrace (nejpozději do 22.8.).

V případě požadavku na vege jídlo prosím napsat do poznámky!!

Věkové kategorie:

Dospělí (18-99)

Dorost (13-17,99)

Děti (8-12,99 ti let)

Malé děti (do 7,99) – **pište prosím do poznámky včetně věku, ať můžeme případně vyhodnotit samostatně**

U soutěžících do 18 let je nutný plnoletý doprovod.

Akce je zařazena do Lukostřelecké ligy.

Prezence: Sobota 29.8. od 8:30 – 9:30

Harmonogram:

- zahájení soutěže 9:45 (Terčová střelba 20m, Terčová střelba 50m, Rychlostřelba, Kombinace, Střelba na jablko, Kombat, Pohyblivý terč, Bojový ústup, Královská ústupovka, Sniper, Vlci, 3D, Soustřel, Kola, Splašené koule)
- Předpokládané ukončení soutěže 17:00
- Vyhlášení výsledků závodu včetně Zlatého šípu pro celkového vítěze

Pravidla soutěže:

1, Luky nejsou rozděleny do kategorií dle typu, mohou být libovolné síly nátahu, tvaru a materiálu. Použity mohou být všechny luky, které nejsou nijak podpořeny mechanismem (viz kladkové luky), nemají nainstalována mířidla a vyvažovadla ani jiná pomocná zařízení. Luky mohou mít střelecké okno i základku.

2, Šípy nesmí být vybaveny loveckými hroty.

3, Zásahy do terče se počítají pouze, zůstane-li šíp zabodnut v terči. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odraženy od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině (Neplatí pro všechny disciplíny)

4, Závodníci se zavazují dodržovat bezpečnostní pravidla stanovená pořadatelem soutěže a mohou být za nedodržování ze soutěže vyloučeni, bez nároku na vrácení startovného. Všichni střelci, i jejich doprovod, startují na **VLASTNÍ NEBEZBEČÍ** a berou na sebe odpovědnost za škody a újmu vůči ostatním účastníkům, divákům a případným návštěvníkům. Každý musí dodržovat obecné zásady bezpečnosti a respektovat pokyny rozhodčích a organizátorů.

5, Soutěžící sami nesou zodpovědnost za škody způsobené během soutěže.

6, Každý střelec mladší 18ti let musí mít doprovod dospělé osoby.

7, V prostoru vyhrazeném pro soutěž není povoleno kouřit.

8, V době průběhu soutěže je **zakázáno požívání alkoholických nápojů a návykových látek.**

Ostatní informace:

Ceny pro doprovod soutěžícího:

- Tábořiště pro stany (WC, sprcha) 100,- Kč osoba/noc

Stravu je možno doplatit i pro doprovod:

- Oběd 150,- Kč

- Připočtete prosím k platbě za startovné a pošlete na účet

DISCIPLÍNY

1. Rychlostřelba (3Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu 45 vteřin terč co největším počtem šípů. Počítají se zásahy do bodované zóny terče pro hodnocení v lukostřelecké lize a zároveň pro naši soutěž (bez určení bodové hodnoty), pro naše hodnocení se však ještě sčítají všechny šípky, které zasáhly terčovnici a jejich počet se násobí třemi body, na Zlatém šípku se tedy výsledná hodnota tvoří součtem výsledku LL a námi počítanou hodnotou. Šíp nezaložen, ruce podél těla. Odražené šípky se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odrazeny od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině.

Vzdálenost 18 m, děti 12m, mladší děti 10m

Počet šípů Neomezen

Terč 60 cm

Časový limit 45 s

2. Terčová střelba na 20 m (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny. Soutěžící střílí na vzdálenost 20 m. Při dotyku čáry se počítá vyšší bodová hodnota. Pokud střelec vystřelí více šípů, než je stanoveno, za každý šíp nad limit se škrtá jeden nejlépe hodnocený zásah.

Vzdálenost 20 m, děti 15m, mladší děti 10m

Počet šípů 10 šípů

Terč 60 cm terče

Body 1-10

3. Terčová střelba na 50 m (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Klasická terčová lukostřelba, nástřely nejsou povoleny. Soutěžící střílí na vzdálenost 50 m. Při dotyku čáry se počítá vyšší bodová hodnota. Pokud střelec vystřelí více šípů, než je stanoveno, za každý šíp nad limit se škrtá jeden

Vzdálenost 50 m, děti 25m, mladší děti 15m

Počet šípů 10 šípů

Terč 120 cm terče

Body 1-10

4. Královská ústupovka (10Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec začíná na základní vzdálenosti (10 až 30m). Na každé metě má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne, počítá se mu jako výsledek vzdálenost, na které skončil střelbu. Pokud nezasáhne ani jedním šípem již na první metě, má 0 bodů bez ohledu na to, kde začínal. Odražené šípky se započítávají pouze tehdy, pokud byly prokazatelně odrazeny od cílové plochy a nachází se po odražení před terčem - posouzení je vždy na rozhodčím, případně skupině.

Vzdálenost od 10 m se postupuje po 5 m

Počet šípů na každou vzdálenost nejvýše 2 šípky

Terč 1 terč ve tvaru celé postavy. Rozměry postavy jsou cca 60 cm šířka trupu, 180 cm výška celé postavy

Vzdálenost (m):	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	90	95	100
Body :	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

5. Střelba na jablko

Popis disciplíny: Střelec má za úkol sestřelit jablko položené na hlavě siluety umístěné na terčovnici. Kdo sestřelí jablko, postupuje do dalšího kola. Každý střelec má jeden pokus.

Vzdálenost bude upřesněna dle velikosti jablek 😊

Počet šípů Jeden/ jedno kolo

Terč 1 jablko

6. Kombinace (6Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec nejdříve vystřelí z luku na terč vzdálený 10m, dále pokračuje na hod sekerou a nakonec hod nožem obojí na vzdálenost 3m, sekera i nůž mohou být připraveny na stanovišti, nebo upevněny na těle střelce, nůž i sekera může být i vlastní. Opakuje se dvakrát.

Vzdálenost 10 m terč luk, 3m sekera, 3m nůž

Počet šípů 1x šíp, 1x sekera, 1x nůž

Terč 60 cm pro luk, 1x špalek na nůž, 1x špalek na sekeru

Body Luk 1-10, nůž/sekera 1 - 4

7. Kombat

Popis disciplíny: Dva střelci současně na povel rozhodčího vystřelí jeden šíp na terč. Pokud ani jeden ze soutěžících nezasáhne terč, mohou soutěžící pokračovat ve střelbě až do chvíle, kdy jeden ze soutěžících zasáhne. Ten, který zasáhl terč jako první je vítězem a postupuje do dalšího kola. Jedná se o vyřazovací systém.

Vzdálenost bude upřesněno

Počet šípů neomezen

Terč bude upřesněno na místě

8. Pohyblivý terč (6Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelba na běžící kolečka

Vzdálenost Přesně podle možností☺

Počet šípů 6 (6 koleček)

Terč Kolečko s dvěma bodovanými zónami

Body 1, střed 3

9. Bojový ústup (2Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec ustupuje před nepřítelem, ale aby neztratil přehled o okolním dění, tak se musí, při každém ústupu na další metu otočit o 360 stupňů. Z každé mety vystřelí jeden šíp. Počítají se šípy zasažené do bodované zóny terče v rozmezí 1-10. Počítají se jen šípy vystřelené v časovém limitu a to jen tehdy, dojde-li střelec alespoň na čtvrtou metu (počítá se, i pokud nezasáhne cíl). Šíp nezaložen, ruce podél těla.

Vzdálenost 10m; 13m; 16m; 19m; 22m

Počet šípů 5

Terč 60 cm

Časový limit 30 s, děti a mladší děti bez limitu

Body 1-10

10. Sniper (5Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelba na určený cíl v davu civilistů. Za zasažení civilistů jsou pro dospělé a dorost minusové body.

! U mladších dětí a dětí se minusové body nepočítají !

Vzdálenost 3 různé vzdálenosti, střelec se musí rozhodnout pouze pro dvě vzdálenosti, střední pozice (nejobtížnější) znamená **+2 body k výsledku na dané pozici (počítá se pouze ke kladnému výsledku)**

Počet šípů 2

Terč Figuríny

Časový limit 25 s, děti bez limitu

Body Zásah teroristy 10, 8, 5; zásah civilisty -6, -4, -2

11. Vlci (9Ká za bod)

Popis disciplíny: V lese vás napadne smečka vlků. Snažíte se jim utéct, ale víte, že je to marné. Zhlédnete malou vyvýšeninu a tak se rozhodnete využít této výhody a z místa s lepším rozhledem se vlkům postavit. Vylezete tedy na vyvýšené místo a musíte všech pět útočících vlků zasáhnout šípem dříve, než se dostane některý z nich k vám. Vlci mají tři bodované zóny.

Vzdálenost Bude upřesněna při zahájení soutěže

Počet šípů neomezeně

Terč Vlk☺

Časový limit Různé rychlosti pro dospělé, děti, mladší děti

Body hlava 3, tělo 2, zadek 1

12. Mini 3D (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Střelec z určených vzdáleností střílí na zvířata, která objeví. Střílí se vždy dva šípy a zásahy se sčítají. Při dotyku čáry se počítá vyšší bodová hodnota. Odražené šípy se započítávají pouze tehdy, pokud se po odražení nachází se před terčem. Střelec se dotýká nohou kolíku, stojí vždy za kolíkem!

Vzdálenost od 5 m do 30 m

Počet šípů na každé zvíře 2 šípy

Terč 8 x 3D figuríny

Bodování 10, 8, 5

13. Soustřel (1Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je vystřelit 3 šípy do prázdné plochy terčovnice tak, aby byly co nejbližší u sebe a jejich měřitelný obvod, byl co nejmenší.

Vzdálenost 15 m, děti 10m, mladší děti 7m
Počet šípů 3 šípy
Terč 60 cm (celá terčovnice)
Body naměřená hodnota se odečte od 120

14. Kola (4Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout cíl přes bojiště, nebo třeba pohybující se větve stromů. V našem případě je třeba prostřelit otáčející se kola s otvory a zasáhnout terč za nimi. Závodník se postaví na vyznačené místo a spustí časový interval vypínačem u střeleckého stanoviště. Šíp není založen. Volná ruka na startovacím zařízení.

Vzdálenost 10 m
Počet šípů neomezeně
Terč 90 cm
Časový limit 45 s (děti 2x 45s)
Body 3, modré mezikruží 5

15. Splašené koule (7Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout 3 koule pohybující se po šikmých drahách směrem dolů a to dříve, než koule opustí poslední, nejnižší dráhu. Střelec uvede koule do pohybu zatažením za provaz připravený na pozici střelce. Pro děti a mladší děti spouští koule kvočna. Dospělý a dorost spouští pohyb sám. Střelci mají založený šíp.

Vzdálenost 18 m, děti 10m, mladší děti 7m
Počet šípů neomezeně
Terč 3 pohybující se koule
Časový limit než všechny koule opustí poslední dráhu
Body 2, bílé kolečko 5

16. Skorokrychle daleká (2Ká za bod)

Popis disciplíny: Úkolem střelce je zasáhnout skorokrychli v neznámé dálce (ale je to fakt daleko) uchycenou v prostoru nad zemí. Bodují se zóny na skorokrychli a také zóna na zemi pod krychlí. Pro děti a mladší děti jsou upravené vzdálenosti. Dospělý a dorost mají stejnou vzdálenost.

Vzdálenost ? m, děti ?m, mladší děti ?m
Počet šípů 10
Terč 30x30cm skorokrychle
Body kolečko 20, úkos 15, tělo 10, Vyznačený prostor pod kostkou 2

Pořadatel si vyhrazuje právo tyto propozice upravit, doplnit či pozměnit. Iniciátorem celé akce a osobou odpovědnou za její zdárný průběh je: Pavel Halamíček, Medunova 717, 538 21 Slatiňany, mob.: 603 282 047, e-mail: chazos@seznam.cz